

## **Desarrollador de Software (1vacante)**

**Descripción:** Desarrollador de software orientado a una o más facetas del proceso de desarrollo de software, un ámbito algo más amplio de la programación. Esta persona puede contribuir a la visión general del proyecto más a nivel de aplicación que a nivel de componentes o en las tareas de programación individuales.

**Formación:** Carreras afines a Ingeniería de Sistemas

**Experiencia:** 1-3 años en el puesto o en el manejo de conocimientos

### **Conocimientos deseables**

- Implementar metodologías de desarrollo tales como RUP, XP
- Conocer generación, ejecución y dar seguimiento de pruebas (SOAPUI, Sonar, Acunetix, JMeter)
- Implementar experiencia de usuario (UI/UX), navegabilidad y usabilidad
- Deseable conocimiento en Python
- Generar y ejecutar Pruebas Unitarias (JUnit) y debugging de código
- Diagramar en UML (Clases, Casos de Uso, Secuencia, Componentes, Implementación, entidad-relación)
- Conocer el ciclo de vida para el manejo de versiones de Software (GitHub, SVN, Trac)
- Manejar comandos en Linux (ej. SSH/SCP/TELNET/SFTP/SYSLOG)
- Usar, en casos específicos, algún framework como Struts, Spring, JSF, AngularJS, Backbone. (Muy deseable).
- Implementar buenas prácticas de programación (Muy deseable)

### **Conocimientos excluyentes:**

- Analizar y diseñar algoritmos para la solución (software) en cuestión
- Desarrollar en lenguaje Java (JDK 6, 7, 8), incluyendo Java Web (Servlet y JSP 2 y 3) y Javascript-JQueryn (deseable Kotlin).
- Conocimiento en SQL (Postgresql, MySQL,SQLite).
- Gestionar y construir proyectos Java en Maven (deseable gradle)
- Manejar entornos de desarrollo tales como Eclipse, MyEclipse ó IntelliJ IDEA

- Implementar patrones de diseño (abstract factory, singleton, MVC, adapter, decorator, entre otros) durante el desarrollo del software
- Conocer el ciclo de vida del Desarrollo de Software
- Gestionar el manejo de versiones (GitHub, SVN, Trac)

**Tareas:** Participar en el proceso de construcción aplicando técnicas de ingeniería de software. Interpretar el diseño y realizar adaptaciones cuando sea necesario. Preparar los diagramas de flujo de procesos e información de sistemas.

**Habilidades:** Proactividad; trabajo en equipo; capacidad analítica; habilidades comunicacionales; resolución de problemas; interesado en aprender.

**Sexo:** Indistinto

**Edad:** 20-30 años

**Beneficios:** Prestaciones de Ley; crecimiento dentro de la empresa; capacitaciones. Ambiente de trabajo joven.

**Horario:** Tiempo Completo

**Sueldo:** \$15,000-\$30,000 Mensual Brutos

**Lugar de trabajo:** Colonia Anzures, CDMX